**Gestión de permisos (II)**

1. Conéctate como **system** y otorga privilegios al **empleado1** para seleccionar, insertar, borrar y modificar datos de la tabla jugadores del usuario **nbaXX** de forma que pueda conceder este permiso a otros usuarios.
2. Consulta los privilegios sobre objetos asignados al **empleado1** (dba\_tab\_privs)**.**
3. Conéctate como **empleado1** y concede los privilegios seleccionar, insertar, borrar y modificar datos de la tabla jugadores del usuario **nbaXX** al **empleado2** ¿Es posible? ¿Por qué?
4. Como **empleado1** consulta los privilegios que ha concedido y a quien. Explica qué es cada columna (all\_tab\_privs\_made).
5. Como **empleado1** consulta los privilegios que tiene concedidos (recibidos) y quién se los ha concedido. Explica qué es cada columna (all\_tab\_privs\_recd).
6. Conéctate como **system** y consulta los privilegios de sistema del **empleado2**.
7. Observa quien se los ha concedido (grantor).
8. Consulta los privilegios de sistema que ha concedido el **empleado1**.
9. Como **empleado2** consulta los privilegios que ha concedido y a quien.
10. Como **empleado2** consulta los privilegios que tiene concedidos (recibidos) y quien se los ha concedido.
11. Desde **system** revoca al **empleado1** los privilegios para seleccionar, insertar, borrar y modificar datos de la tabla coches del usuario **taller.** ¿Se le ha revocado el permiso de también al **empleado2**? ¿Por qué?
12. Borra los usuarios **empleado1, empleado 2 y empleado3** obligando a que se borren todos los objetos de sus esquemas. Recuerda que previamente debes cerrar las sesiones que estos usuarios tuvieran abiertas.